



(si hacemos clic en ella, nos llevará a la subsección **Personalize**) e **información técnica**. Así veremos, el tipo de *appliance* en que está basado (**openSUSE 11.1 o SUSE Linux Enterprise 10 u 11**), plataforma (**32 bits o 64 bits**), el tamaño de la descarga, los patrones y paquetes seleccionados, el total de paquete y algunos consejos (**Tips**). En la parte superior hay cinco pestañas relacionadas con las fases del desarrollo del *appliance*: **Start, Software, Configuration, Overlay files** y **Build** **4**.

PASO 3 »AÑADE REPOSITARIOS

Si nos metemos en **Software** **5**, podemos revisar si la selección de herramientas es la que queremos, y también podemos **añadir repositorios** (**openSUSE Build Service, Packman** o cualquier otro) y **paquetes RPM** **6** (incluso los creados por nosotros mismos). Al pinchar en **Add repositories**, veremos que la lista es bastante larga (más de 30 páginas), lo que significa que seguramente están todos los paquetes que queremos instalar. Para buscar un repositorio, solo hay que teclear en la caja de búsqueda. Y mientras escribimos, se van mostrando los resultados en cuestión de segundos. También podemos subir paquetes RPM, uno a uno o colecciones enteras en **tar, tar.gz, tgz, tar.bz2, tbz**, o **zip**, y desde un equipo local o remoto (**http** o **ftp**). Para subirlos, hay que hacer clic en **Upload RPMs**. Para quitar cualquier repositorio, patrón o paquete, solo hace falta poner el puntero del ratón sobre el enlace correspondiente para que nos aparezca la **X** y, después, pinchar en ella. En **Software seleccionado** (**Selected software** **7**) vemos la selección de patrones y paquetes. Debajo hay una caja en la que podemos añadir paquetes o patrones de forma rápida, simplemente poniendo los nombres separados por comas.



SUSE Studio API

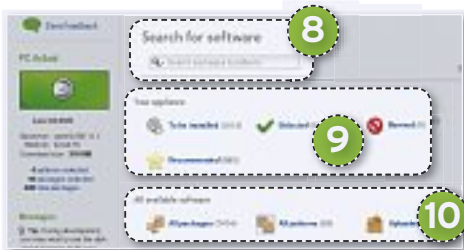
La API de SUSE Studio también nos ofrece la posibilidad de clonar *appliances*, subir ficheros, volver a crear la imagen, hacer un seguimiento y mucho más. La documentación está disponible en el **wiki** de **openSUSE** (http://en.opensuse.org/SUSE_Studio). Si tuviésemos preguntas, sugerencias o comentarios, podríamos enviarlos de varios modos. El primero es a través de **IRC**, en el canal **#susestudio** o, para **openSUSE** en general, en **#opensuse** (en inglés) y **#opensuse-es** (en castellano). También usando los **foros** (<http://susestudio.com/forum>) y el enlace **Send feedback**, que está en la parte superior del lateral izquierdo.

PASO 4 »OTRO SOFTWARE

Desde la sección **Software**, también es posible buscar paquetes y patrones. Para ello, teclea el nombre del paquete o patrón que quieres buscar en **Search packages & patterns** **8**, que está justamente debajo de **Search for software**. Por defecto busca por el nombre del paquete. Si queremos que busque en otros campos, como **Descripción**, tenemos que hacer clic en la lupa de la izquierda y seleccionar **Search all fields**.

En la subsección **Your appliance** **9** podemos ver información sobre nuestro *appliance*: paquetes a instalar (**To be installed**), seleccionados (**Selected**), los que no permitimos que se instalen (**Banned**) y, por último, los recomendados (**Recommended**). También podemos ver el software disponible (**All available software** **10**) de todos los repositorios (o de cualquiera en concreto) que vamos a utilizar: **All packages** (todos los paquetes), **All patterns** (todos los patrones) y **Uploaded RPMs** (RPMs que hemos subido).

Y, si queremos que nos muestre los paquetes por grupos, solo tenemos que hacer clic en el correspondiente. Son: **De-**



velopment (desarrollo), **Games** (juegos), **Graphics** (gráficos), **Multimedia**, **Office** (oficina), **System** (sistema), **Text** (texto), **Servers** (servidores), **Networking** (redes), **Desktop** (escritorio) y **Other** (otros).

PASO 5 »CONFIGURACIÓN GENERAL

Una vez realizada la selección de paquetes podemos pasar a **Configuration**, donde encontramos los iconos **General**, **Personalize** (personalizar), **Startup** (inicio),

Server (servidor), **Desktop** (escritorio), **Storage & memory** (almacenamiento y memoria) y **Scripts**. Los valores por defecto de **General** **11** mantienen el idioma de la interfaz y teclado en inglés y el huso horario de Alemania. Para cambiar el idioma, desplegaremos **Language** y **Keyboard layout** y seleccionaremos **Spanish** y **Spain**, respectivamente. Igualmente, configuraremos la zona horaria desde **Time Zone** como **Spain** **12**. Los cambios que realicemos se guardan instantáneamente de forma automática.



El resto de opciones son **Network**, **Firewall** y **Users and groups**. **Network** lo vamos a dejar como está por defecto (**dhcp**). **Users and groups** tampoco lo vamos a cambiar; hay dos usuarios, **root** (es el administrador en el mundo Windows) y **tux** (así se llama la mascota de Linux). Las contraseñas de ambos usuarios son las mismas: **linux** (todo en minúsculas). Podemos añadir más usuarios a nuestro *appliance* haciendo clic en **Add new user**. Lo único que vamos a cambiar va a ser el **Firewall** **13**. Cerraremos los **puertos 80** y **443**, ya que no tenemos puesto ningún servidor web. El **puerto 22** lo dejaremos abierto por si queremos acceder al *appliance* mediante **ssh**.

PASO 6 »OTROS AJUSTES

En **Personalize**, personalizamos el aspecto gráfico de nuestro *appliance* seleccionando otro **logotipo** y/o **imagen de fondo**, o bien subiendo los nuestros (**Upload new logo/Upload new background**). Al hacer clic, se muestra una previsualización (**Preview**) instantáneamente.

Las opciones de **Startup** no hace falta cambiarlas. Por defecto, el *appliance* se inicia en modo gráfico (**runlevel 5**) y no ▶